



1. BASES GENERALES

- La presente quiniela se divide en **dos fases**.
- El pago total es de **\$4,000 pesos (Cuatro mil pesos MXN)** de los cuales se restarán **\$400 pesos (Cuatrocientos pesos 00/100 MXN)** por participante para gastos del dominio, hospedaje, administración de la página.
- El premio se repartirá en dos fases. La primera fase al terminar la **temporada regular** y la segunda fase al término del **Super Bowl LXI**.

2. DINÁMICA DE LA QUINIELA

● PRIMERA FASE - TEMPORADA REGULAR

La primera fase consiste en elegir, cada semana, los equipos que crees que ganarán en cada uno de los juegos. Recordando que los **3 (tres) participantes con el mayor número de aciertos** serán los ganadores de la Primera Fase.

La dinámica es la siguiente:

Cada participante recibirá por correo electrónico o por Whatsapp un enlace a un formulario, el cual también estará disponible en el sitio web, con los juegos de la semana en curso, donde seleccionará los equipos que cree que serán los ganadores (picks), así como también se elegirá el marcador total (combinado de ambos equipos) para el último juego de la semana (de la semana 1 a la semana 18), este será usado como el primer criterio de desempate.

Conforme cada participante envíe sus picks, estos irán apareciendo en el sitio de forma oculta, es decir, será visible que sus picks ya fueron enviados, pero no serán públicos todavía.

Una vez que **TODO**s los participantes hayan enviado sus picks de la semana, se les enviará por correo un concentrado con los picks de todos los participantes antes de que empiece el primer partido de la semana.

● SEGUNDA FASE - POSTEMPORADA

Una vez concluida la temporada regular, empieza la Segunda Fase, esta consiste en asignar puntos a cada uno de los juegos.

Por ejemplo:

Se selecciona el equipo que crees que tiene más posibilidades de ganar y le asignas un valor en puntos (que van del **1 al 6**, dependiendo del número de juegos de la semana), en donde el número mayor es el equipo que creas que tiene más posibilidades de ganar.

En caso de que el equipo que seleccionaste resulte ganador, sumas la cantidad de puntos seleccionada.

3. MODALIDADES Y PREMIOS EXTRA

● SEMANA PERFECTA

El primer jugador en acertar a todos los partidos en cualquier semana durante la

● SURVIVOR

Cada semana los participantes elegirán un equipo que creen que ganará su

● PREMIO SEMANAL

Cada semana, durante la temporada regular, se otorgará un premio de **\$500**

temporada regular se llevará un premio de **\$1,000 pesos**. Siempre y cuando ninguno de los partidos haya terminado en un empate.

En caso de que dos o más jugadores acierten a todos los resultados en una misma semana se utilizarán los criterios de desempate generales.

partido esa semana, en caso de que el equipo seleccionado resulte ganador se avanza a la siguiente semana donde se elegirá otro equipo, no es posible seleccionar el mismo equipo más de una vez a lo largo de la temporada regular.

En caso de que el equipo seleccionado pierda o empate su partido, el participante es eliminado de la modalidad survivor por el resto de la temporada, resultando como ganador el último participante que quede activo. El premio es de **\$1,000 pesos**.

En caso de que dos o más participantes terminen la Semana 18 sin haber sido eliminados, el ganador se decidirá tomando como criterio de desempate el total de puntos en contra en los juegos de lunes por la noche, el jugador que tenga menos puntos en contra será el ganador.

En caso de que los últimos sobrevivientes pierdan en la misma semana, continuaran vigentes hasta que solo quede un sobreviviente. En caso de seguir vivos a la semana 18, se retoma el criterio del párrafo anterior.

pesos al participante que más aciertos haya logrado en la semana.

En caso de empate se utilizará el marcador proporcionado para el último partido de esa semana. En el supuesto de que dos o más participantes continúen empatados después del juego del lunes por la noche se utilizará el total acumulado de puntos en contra.

Si al finalizar la Semana 1 hay un empate tanto en aciertos semanales como en puntos del juego del lunes por la noche, el premio se decidirá la siguiente semana tomando como criterio de desempate el acumulado de puntos del lunes por la noche de la Semana 1 y la Semana 2.

4. EL REPARTO

El pago total es de **\$4,000 pesos (cuatro mil pesos MXN)** por participante y se pagará de la siguiente manera: **\$1,000.00 pesos** dentro de los primeros 10 días de cada mes (septiembre, octubre, noviembre y diciembre).

Se restan **\$400 pesos** por participante para cubrir gastos de dominio, hospedaje y administración de la página, así como los premios extra.

De lo anterior se ejemplifica lo siguiente:

El premio se repartirá en dos fases, la Primera Fase al terminar la temporada regular y la Segunda Fase al concluir el Super Bowl LXI.

En la Primera Fase se repartirá el **60%** del premio y el **40%** restante en la Segunda Fase. Este criterio se determinó debido a la dificultad que conlleva.

Fase del Torneo	Porcentaje del Pozo	Distribución entre Ganadores
Primera Fase (Temporada Regular)	60% del premio	Se reparte entre los 3 (tres) primeros lugares: • 1er Lugar: 65% • 2do Lugar: 25% • 3er Lugar: 10%
Segunda Fase (Postemporada / Super Bowl LXI)	40% restante	Se repartirá entre los primeros dos lugares: • 1er Lugar: 80% • 2do Lugar: 20%

5. REGLAS Y CRITERIOS DE DESEMPATE

Los criterios de desempate tienen la finalidad de evitar que los premios se repartan entre dos o más participantes.

● PRIMER CRITERIO Menor diferencia de puntos en el marcador de los juegos de los lunes por la noche.

El marcador del partido se determina sumando los puntos logrados por ambos equipos, supongamos que en un juego de lunes por la noche se enfrentaron estos equipos y el marcador final fue el resultado combinado.

Los participantes intentarán acercarse lo más posible al marcador, sin importar si su predicción queda por debajo o por encima del marcador final, la idea es tener la menor diferencia posible con el resultado final.

Ejemplo: Estos puntos se irán acumulando desde la Semana 1 hasta la Semana 18, en donde al final de la temporada regular, y en caso de un empate en los aciertos a lo largo de la temporada, se tomará como criterio de desempate el participante que tenga **MENOS puntos acumulados**.

● SEGUNDO CRITERIO Mayor número de aciertos en juegos de lunes por la noche.

El segundo criterio de desempate se aplica cuando el primero no funciona, es decir, los participantes ganadores, además de estar empatados en número de aciertos también estuvieran empatados en el total de puntos acumulados en los marcadores de juegos de los lunes por la noche.

Previendo un caso de este tipo, se aplicará y se tomará como ganador al participante que tuvo un número **MAYOR de aciertos** en los juegos de los lunes por la noche a lo largo de la temporada regular. Contando solamente el último de los dos juegos de la Semana 1.

● TERCER CRITERIO Mayor número de aciertos en juegos de jueves por la noche.

El tercer criterio se aplicará cuando los dos anteriores, en un escenario muy remoto, sean declarados como empate. Este criterio funciona exactamente de la misma manera que el segundo criterio, con la diferencia que en este se toma como referencia el **MAYOR número de aciertos** en los juegos de jueves por la noche para determinar el ganador.

6. ENVÍO DE PREDICCIONES Y CAMBIOS

- El límite para enviar el formulario con los picks de la semana es el día **jueves a las 16:00**.
- Si por alguna razón el formulario no es enviado a tiempo, existen dos oportunidades de salvación, en la que el jugador que no hizo sus picks en tiempo, se le asignaran los picks como si hubiera asignado a todos los equipos locales y será eliminado del survivor en caso de estar activo.
- Si por alguna razón el formulario no es enviado a tiempo, existen dos oportunidades de salvación, en la que el jugador que no hizo sus picks en tiempo, se le asignaran los picks como si hubiera asignado a todos los equipos locales. Si no metes tus picks.... Si un jugador reincide en una tercera ocasión no de no enviar el formulario de sus picks a tiempo, a este jugador se puntuarán la mitad de los puntos que obtenga el jugador que tuvo menos aciertos de picks en esa semana. Ejemplo: Si el jugador de la semana que obtuvo menos aciertos de picks fue de 6, al jugador que no metió sus picks se le contarán 3 puntos. En caso de número impar, el número siempre irá a la baja, por ejemplo: Si el jugador de la semana que obtuvo menos aciertos de picks fue de 5, al jugador que no metió sus picks se le contarán 2 puntos.

7. COMUNICACIÓN INTERNA DE LA QUINIELA CHÁZARO

- El administrador creará un grupo de whatsapp, meramente informativo donde nadie podrá comentar, pero que servirá de notificación formal para todos los participantes de la Quiniela.
- Se enviará un formulario antes de iniciar la Quiniela, el cual deberá ser contestado antes de iniciar la Quiniela como aceptación definitiva de este reglamento.
- Se formará un comité de Honor y justicia para todo lo no previsto en este grupo, y sus decisiones son inapelables.